



Ученическо състезание „ЗАБАВНИТЕ ТЕХНОЛОГИИ” 2017

КОНСПЕКТ ПО ПРОГРАМИРАНЕ

1. Представяне на цели числа в двоична и десетична бройна система. Превръщане.
2. Деклариране на променливи в програмите на C++ .
3. Идентификаторите в C++.
4. Оператори за вход и изход в C++.
5. Оператори за условен преход в C++.
6. Оператори е за цикъл с предусловие, постусловие и управляваща променлива в C++.
7. Използване на едномерни масиви в C++.
8. Деклариране, дефиниране, извикване на функции в C++.