

## ХАРАКТЕРИСТИКА НА УЧЕБНАТА ДИСЦИПЛИНА

Наименование на дисциплината: <b>Практикум Приложни Програмни Продукти</b>	Номер: <b>РВРЕСТ08</b>	Семестър: <b>1</b>
Вид на обучението: Лабораторни упражнения	Часове за седмица: ЛУ – 3 ч.	Брой кредити: <b>0</b>

### ЛЕКТОР:

Ас. инж. Елена Първанова, e-mail: el\_parvanova@abv.bg  
Колеж по енергетика и електроника към  
Технически Университет-София

**СТАТУТ НА ДИСЦИПЛИНАТА В УЧЕБНИЯ ПЛАН:** Дисциплина за редовни студенти по специалност “Приложна електронна и компютърна техника” в Колеж по енергетика и електроника към ТУ-София за образователно-квалификационна степен “професионален бакалавър”

**ЦЕЛИ НА УЧЕБНАТА ДИСЦИПЛИНА:** Затвърдяване знанията от средния курс на обучение върху приложните програмни продукти - Word и Excel от офис пакета на Microsoft. Също така и изучаване на програмните продукти за растерна и векторната графика - Adobe Photoshop CS и CorelDraw.

**ОПИСАНИЕ НА ДИСЦИПЛИНАТА:** В учебната дисциплина се изучават четири приложни програмни продукта разпределени в три модула. Първи модул включва затвърждаване на знанията върху текстообработка и електронни таблици. Във втори модул разглеждат видове графични файлови формати. В него чрез графичен растерен редактор, студентите създават изображения за разпространение и публикуване в Интернет, научават се да редактират и обработват цифрови фотографии. Разглежда се технологията за създаване на уеб сайт с програма за растерна графика. В трети модул чрез графичен растерен редактор, студентите се запознават с основите на векторната графика, създават графично издържани и текстово смислени документи за предпечатна обработка.

**ПРЕДПОСТАВКИ:** Изискват се придобитите знания по Информационни технологии от средния курс.

**МЕТОДИ ЗА ПРЕПОДАВАНЕ:** Теоретичната част от лабораторните упражнения се представя с мултимедия - запознаване с интерфейса на работната среда и основни техники за създаване и редактиране на изображения. В практическата част от лабораторни упражнения студентите сами изпълняват задачи, разработени със задание и последователни стъпки за изпълнение съдържащи графики и текстови пояснения.

**МЕТОДИ ЗА ИЗПИТВАНЕ:** Заверка по дисциплината се получава при изработване на всички задачи от упражненията.

**ЕЗИК НА ПРЕПОДАВАНЕ:** български

**ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА ЛИТЕРАТУРА:** [1] Уолъс Уонг, *Office 2010 For Dummies*. АлекСофт, 2012. [2] Майкъл Прайс, *Excel 2007 в лесни стъпки*, ИнфоДАР, 2007. [3] Adobe колектив, *Adobe Photoshop CS6. Официален курс на Adobe Systems*, АлекСофт, 2013. [4] Колин Смит, *Как да правим всичко с Photoshop CS*, СофтПрес, 2005. [5] Gary David Bouton, *CorelDRAW X6 The Official Guide*, CorelPress, 2012. [6] Нина Комолова, *Самоучител по CorelDRAW X6*, АлекСофт, 2013. [7] Елена Първанова, *Лабораторни упражнения по приложни програмни продукти\**, 2013

## DESCRIPTION OF THE COURSE

Name of the course <b>Workshop on application software</b>	Code <b>PBPECT08</b>	Semester: <b>1</b>
Type of teaching: Lectures and tutorials	Lessons per week: T – 3 hour	Number of credits: <b>0</b>

### **LECTURER:**

Assistant prof. Eng. Elena Parvanova, el\_parvanova@abv.bg  
College of Energy and Electronics in  
Technical University of Sofia

**COURSE STATUS IN THE CURRICULUM:** Course for the full time students' specialty "Applied Electronic and Computer Technique" for Professional Bachelor degree – College of Energy and Electronics at Technical University – Sofia.

**AIMS AND OBJECTIVES OF THE COURSE:** Consolidate knowledge of secondary education on applied software - Word and Excel from the office suite from Microsoft. The course studies software for raster and vector graphics - Adobe Photoshop CS and CorelDraw.

**DESCRIPTION OF THE COURSE:** The course covers four application software divided into three modules. The first module includes knowledge on word processing and spreadsheets. The second module covers types of graphic file formats. Study raster graphics editor, students create images for distribution and publication on the Internet, learn to edit and process digital photos. It is presented technology to create a website with a bitmap program. In the third module, using vector software students get acquainted with the basics of vector graphics, create graphics and sound meaningful text documents for desktop publishing. The theoretical part of the laboratory work is represented by multimedia - exploring the software interface and basic techniques for creating and editing images.

**PREREQUISITES:** Required acquired knowledge in Information Technology from secondary school.

**TEACHING METHODS:** Current check of the knowledge will be organized during the semester by credits collection based on regular written tests for fixed time and active participation in tutorials with thematic presentations and solution of causes. In the practical part of the laboratory exercises students themselves perform tasks developed with the assignment and subsequent implementation steps contain graphics and text explanations.

**METHOD OF ASSESSMENT:** Authentication the course is obtained by making all the tasks of the exercises.

**INSTRUCTION LANGUAGE:** Bulgarian

**BIBLIOGRAPHY:** [1] *Office 2010 For Dummies* by Wallace Wang, AlexSoft, 2012. [2] *Excel 2007 in Easy Steps* by Michael Price, InfoDar, 2007. [3] *Adobe Photoshop CS6 Classroom in a Book* by Adobe Creative Team, AlexSoft, 2013. [4] *Photoshop CS* by Kolin Smit, SoftPress, 2005. [5] *CorelDRAW X6 The Official Guide* by Gary David Bouton, CorelPress, 2012. [6] "Tutorial for CorelDRAW X6", Nina Komolova, AleksSoft, 2013 (in Bulgarian); [7] *Labs on application software\**, Elena Parvanova 2013 (in Bulgarian)